



Entrée bascule  
BS



Tour facial AR



Shushunova



Bascule faciale  
BI



Tour facial AR



Bascule faciale  
BI



Tour AR libre  
ATR



Soleil



Sortie salto AR  
Tendu

Autre Difficulté  
Jambes fléchies = 0,10pt

Difficulté 6ème  
Bonifiée à 0,50 pt  
Jambes écartées = 0,30pt

Autre Difficulté  
Jambes fléchies = 0,10pt

Elément non  
reconnu

Difficulté 6ème  
Bonifiée à 0,50 pt  
Jambes fléchies = 0,10pt

Difficulté 6ème  
Bonifiée à 0,50 pt  
Jambes fléchies = 0,10pt

Autre Difficulté

Autre Difficulté

Autre difficulté  
Non retenue

Autre Difficulté  
(D6 devientAD)





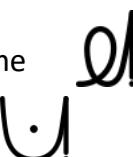
Difficultés : 9.00 pts (3 difficultés 6 ème à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes)

DIFFICULTE 1	6-2	U↓	DIFFICULTE 2	6-5	U↓	DIFFICULTE 3	6-4	U↓	9,00
--------------	-----	----	--------------	-----	----	--------------	-----	----	------

Bonifications : 1.50 pts (maximum) =	U↓	0,50	U↓	0,50	U↓	0,50	1,50
--------------------------------------	----	------	----	------	----	------	------

Exigences de Composition : 2.50 pts (5 x 0.50 pt)

- EC1 : 1 changement de barres (BS à BI ou BI à BS) exécuté par une difficulté 6ème avec envol
- EC2 : 1 élément avec rotation longitudinale 180° mini (Entrée et Sortie comprises)
- EC3 : 1 bascule en cours de mouvement
- EC4 : 1 tour autour d'une barre Exécuté par une difficulté 6ème
- EC5 : 1 passage du corps en arrière à l'horizontale minimum



0,50
0,50
0,50
0,50
0,50

= 2,50

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition =

Note D = 13,00

Note E	8	éléments reconnus	10,00
--------	---	-------------------	-------

- Fautes d'exécution 0,70

Note E = 9,30

Note D + Note E = Note finale = 22,30