

POUTRE

N° 2

Correction



Entrée équerre écartée	Saut enjambé	Pirouette 1 tour	AR poisson	Passage près poutre	Sissone	Saut groupé	Cosaque	Sortie Salto AR carpé
Équerre = 0.10						Déséquilibre = 0.10	Chute = 1.00	
Écart insuffisant ≥ 160° = 0.10 Pas parallèle au sol = 0.10	6-2-1 Corps cambré = 0.30 Pas tenu = 1.00	Écart insuffisant ≥ 160° = 0.10 Déséquilibre = 0.10	6-1-2 Déséquilibre = 0.10	6-6-1 Carpé trop tôt = 0.30 Hauteur insuffisante = 0.10 Un pas = 0.10				

Nombre d'éléments	8	Pénalités	3.50
----------------------	---	-----------	------

Note

POUTRE

N° 2

Note



Difficultés : 9.00 pts (3 difficultés 6^{ème} à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes)

DIFFICULTE 1	6-2-1	€	DIFFICULTE 2	6-1-2	W	DIFFICULTE 3	6-6-1	Øv	9.00
--------------	-------	---	--------------	-------	---	--------------	-------	----	------

Bonifications : 1.50 pts (maximum) =

Exigences de Composition : 2.50 pts (5 x 0.50 pt)

- ♦ EC1 : 1 élément acro. avec/sans envol (sortie exclue) ou 1 ATR de la grille des Difficultés 6^{ème} €
- ♦ EC2 : 1 série gymnique de 2 sauts différents (autre difficulté ou Difficulté 6^{ème}) / ?
- ♦ EC3 : 1 pirouette 360° ou + sur une jambe ○
- ♦ EC4 : 1 saut à l' écart antéropostérieur ≥ 135° ○ /
- ♦ EC5 : 1 passage proche de la poutre et 3 longueurs minimum PP 4 lgs

0.50

0.00

0.50

0.50

0.50

= 2.00

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition =

Note D = 11.00

Note E

8

éléments reconnus

10.00

- Fautes d'exécution

3.50

Note E =

6.50

Note D + Note E = Note finale =

17.50

