

POUTRE

N° 10

Correction



Franchissement
groupé



Pirouette
1 tour



Changement
de jambes



ATR
poisson



Passage
près poutre



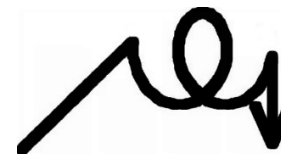
Flip



Saut
groupé



Cosaque



Sortie Saito Auerbach
en bout de poutre

6-1-8

Bonif. = 0.50

6-2-1

Sur rotation
= 0.30
Déséquilibre
= 0.10

6-5-2

Concentration
= 0.10
Jambes écartées
= 0.10
Jambes fléchies
= 0.10
Bonif. = 0.30

Précision dans
groupé = 0.10

6-1-2
Jambe sous
horizontale
= 0.30
Déséquilibre
= 0.10

6-6-10

Précision dans
groupé = 0.10
Sursaut = 0.10

Bonif. = 0.50

POUTRE

N° 10

Note



Difficultés : 9.00 pts (3 difficultés 6^{ème} à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes)

DIFFICULTE 1	6-1-8		DIFFICULTE 2	6-5-2		DIFFICULTE 3	6-6-10		9.00
--------------	--------------	--	--------------	--------------	--	--------------	---------------	--	-------------

Bonifications : 1.50 pts (maximum) =	= 0.50	= 0.30	= 0.50	2.30
--------------------------------------	--------	--------	--------	-------------

Exigences de Composition : 2.50 pts (5 x 0.50 pt)

- ♦ EC1 : 1 élément acro. avec/sans envol (sortie exclue) ou 1 ATR de la grille des Difficultés 6^{ème}
- ♦ EC2 : 1 série gymnique de 2 sauts différents (autre difficulté ou Difficulté 6^{ème})
- ♦ EC3 : 1 pirouette 360° ou + sur une jambe
- ♦ EC4 : 1 saut à l' écart antéropostérieur $\geq 135^\circ$
- ♦ EC5 : 1 passage proche de la poutre et 3 longueurs minimum



3 lgs

0.50

0.50

0.50

0.50

0.50

= **2.50**

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition =

Note D =

12.80

Note E

8

éléments reconnus

10.00

- Fautes d'exécution

1.40

Note E =

8.60

Note D + Note E = Note finale =

21.20

