

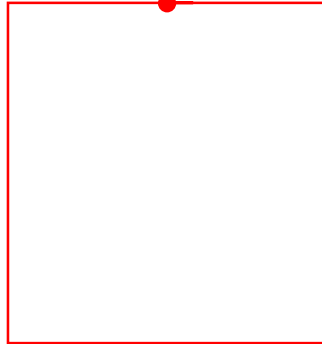
POUTRE

N° 1

Correction



Entrée
équerre écartée



6-2-1
Pas tenu = 1.00



ATR poisson



6-1-2
Jambe sous
horizontale = 0.30
Jambes fléchies = 0.10
Déséquilibre = 0.10

PP

Passage
près poutre



Cossaque



Saut écart
antéropostérieur

Écart insuffisant
< 135°
SAUT PAS RECONNU
= saut vertical

Écart insuffisant
< 135°
SAUT PAS RECONNU
= saut vertical



Sissone

Déséquilibre
= 0.10

6-1-8
Écart insuffisant
≥ 135° = 0.30
Pas parallèle au
sol = 0.10
Bonif. = 0.30



Pirouette
1 tour



Sortie Salto
AR carpé

6-6-2 Précision
dans carpé =
0.30 Manque
hauteur = 0.30
Un pas = 0.10

Nombre d'éléments	6	Pénalités	2.70
----------------------	---	-----------	------

POUTRE

N° 1

Note



Difficultés : 9.00 pts (3 difficultés 6^{ème} à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes)

DIFFICULTE 1	6-2-1	€	DIFFICULTE 2	6-1-2	W	DIFFICULTE 3	6-6-2	Qw	9.00
--------------	-------	---	--------------	-------	---	--------------	-------	----	------

Bonifications : 1.50 pts (maximum) = Z = 0.30 0.30

Exigences de Composition : 2.50 pts (5 x 0.50 pt)

♦ EC1 : 1 élément acro. avec/sans envol (sortie exclue) ou 1 ATR de la grille des Difficultés 6 ^{ème}	€	0.50
♦ EC2 : 1 série gymnique de 2 sauts différents (autre difficulté ou Difficulté 6 ^{ème})		0.00
♦ EC3 : 1 pirouette 360° ou + sur une jambe	O	0.50
♦ EC4 : 1 saut à l' écart antéropostérieur ≥ 135°	Z	0.50
♦ EC5 : 1 passage proche de la poutre et 3 longueurs minimum	PP 3 lgs	0.50
		= 2.00

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition =

Note D = 11.30

Note E

6

éléments reconnus

8.00

- Fautes d'exécution

2.80

Note E =

5.20

Note D + Note E = Note finale =

16.50

